Nama Kelompok : UCHIHA OBITO  
Kelompok 9  
Anggota :   
1. 231110519 – Fendy Angkasa

2. 231110885 - Kendrick Salim

3. 231111227 - Luis Aprilliansen

4. 231111722 - Kent Denise Lim

5. 231112986 - Bryan Lyanto

Judul Topik : Remember

Dalam game ini, pemain diminta untuk mengingat warna yang diberikan oleh AI dan menebaknya dengan benar. Game ini menggunakan Pygame untuk visualisasi dan memiliki tiga level kesulitan: **Easy**, **Normal**, dan **Extreme**. Pada level **Easy**, AI akan menampilkan 3 warna yang harus diingat pemain, yang cukup mudah untuk dilewati. Di level **Normal**, pemain akan dihadapkan dengan 5 warna, yang sedikit lebih menantang. Sedangkan di level **Extreme**, pemain harus mengingat 25 warna, membuat level ini sangat sulit. Setiap ronde akan meningkat sedikit demi sedikit hingga mencapai level 3, dengan warna yang selalu acak setiap kali permainan dimulai. AI akan mengacak warna untuk setiap game, memberikan tantangan yang terus berkembang seiring permainan berlangsung.

Pembagian tugas :

1.231110519 – Fendy Angkasa

(Mengejarkan bagian program pygame,memberikan ide , dan membantu rekan satu tim)

2.231110885 - Kendrick Salim  
( Mengejarkan bagian program pygame,memberikan ide , dan membantu rekan satu tim)

3.231111227 - Luis Aprilliansen

( Mengejarkan bagian program pygame,memberikan ide , dan membantu rekan satu tim)

4. 231111722 - Kent Denise Lim  
(Mengejarkan bagian program pygame,memberikan ide , dan membantu rekan satu tim)

5. 231112986 - Bryan Lyanto

(Mengejarkan bagian program pygame,memberikan ide , dan membantu rekan satu tim)  
  
Kesimpulan :   
Semuanya akan membantu dalam proses pembuatan pygame tersebut,dan kita semua satu rekan tim akan berusaha semaksimal mungkin.